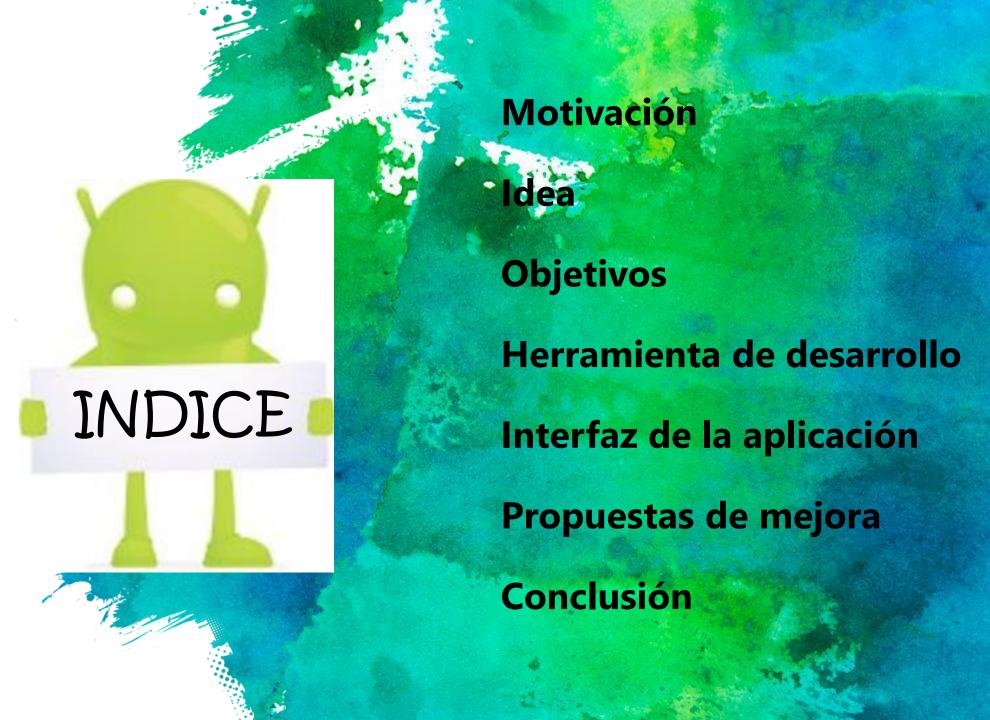
# Desarrollo de una aplicación Android para compartir eventos deportivos

Pachanga

Trabajo Fin de Grado Grado en Ingeniería Electrónica y Automática Industrial Universidad Miguel Hernández de Elche



Autor: Carlos Villalba Baeza Director: César Fernández Peris







# ¿Por qué desarrollar una aplicación en Android?

- Propuesta realizar aplicación Android
- Conocer un nuevo lenguaje de programación



- Aprender el funcionamiento de las aplicaciones Android
- Poder crear aplicaciones similares a los que utilizamos en nuestros Smartphones





### Compartir eventos deportivos































**Publica** anuncio en **Pachanga** 













**Vacantes** completadas





Usuario busca evento



**Busca** evento en **Pachanga** 



Visualiza los eventos disponibles





# Herramienta de desarrollo

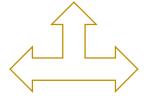
#### **Android Studio**

Entorno de desarrollo para la aplicación móvil para sistema operativo Android.













Diseño de la interfaz

Programación de los objetos y comportamiento de la aplicación

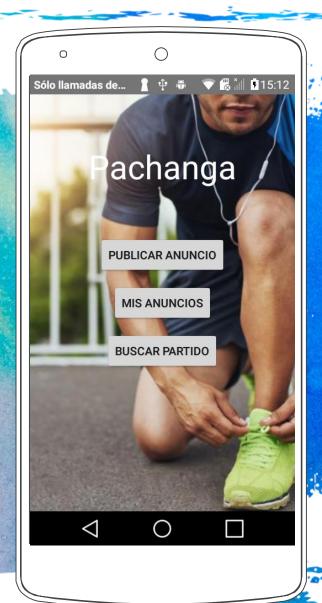




Pantalla principal "Pachanga"

Tres ramas en la aplicación:

- Publicar anuncio
- Mis anuncios
- Buscar partido



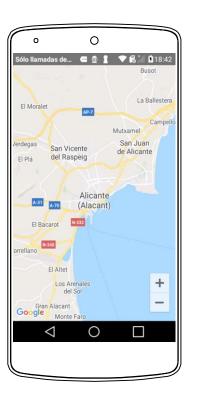




eventos que quiere compartir

para encontrar jugadores.



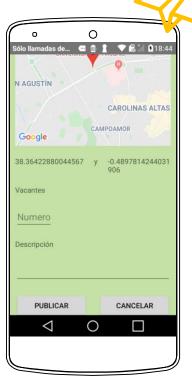








Al pulsar publicar se compartirá el evento



Lo primero que vemos es el mapa

















Ciclismo

7 : 30

Lugar

**Vemos los** 

detalles

del evento

0



**En este activity** podremos modificar y eliminar el evento





Lo primero muestra una lista con los eventos



**Podemos** acceder a la modificación del evento



0 Sólo llamadas de... 🚾 🏚 🛔 🔻 🖟 📶 🗓 18:40

38.546220553399046 y -0.672369450330

MODIFICAR/ELIMINAR

Google

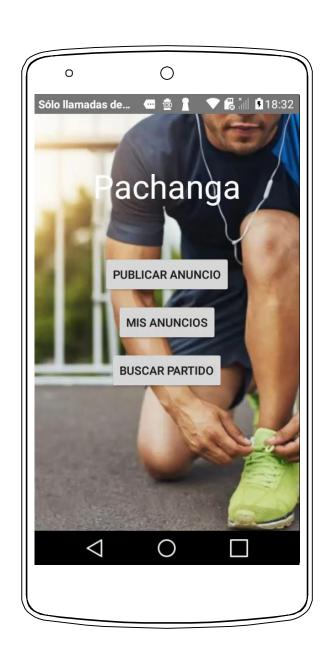
Vacantes

Descripción

Ruta por el maigmo



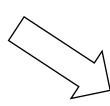












Visualizamos todos los eventos disponibles en el mapa

















