

# DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN DE AYUDA PARA PROPIETARIOS DE MASCOTAS CANINAS SOBRE EL SISTEMA OPERATIVO ANDROID



Trabajo Fin de Grado  
Grado en Ingeniería Mecánica  
Universidad Miguel Hernández

Autor: Judith Gómez López  
Tutor: César Fernández Peris

# ÍNDICE



- 🐾 Motivación
- 🐾 Finalidad de DoggyControl
- 🐾 Sistema operativo Android
- 🐾 Objetivos
- 🐾 Herramientas de desarrollo
- 🐾 Descripción de la aplicación
- 🐾 Propuestas de mejora
- 🐾 Conclusiones

# MOTIVACIÓN



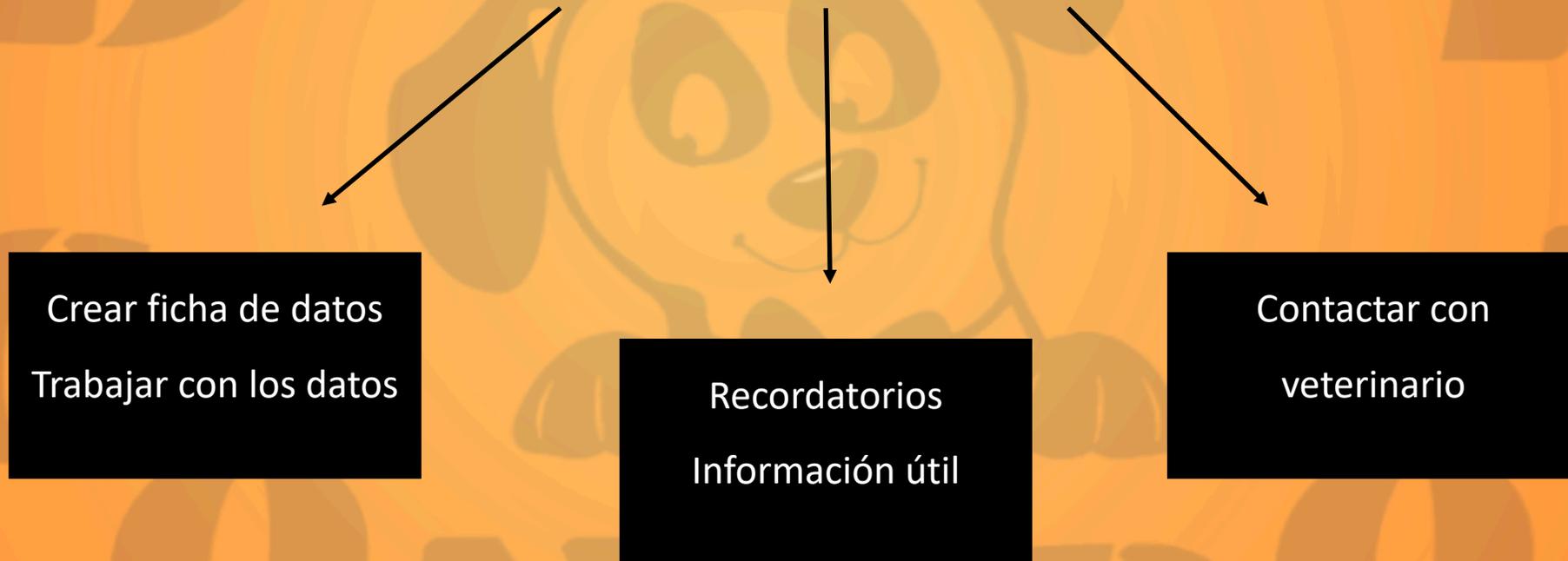
🐾 **Adentrarme en el mundo de la programación**

🐾 **Crecimiento de las tecnologías móviles**

# FINALIDAD DE DOGGYCONTROL



🐾 Crear una aplicación que sea útil para personas que tengan o cuiden alguna mascota canina



# SISTEMA OPERATIVO ANDROID

---



🐾 SO diseñado por Google

¿Por qué Android?

Pionero en el campo de la programación 🐾

Código abierto 🐾

Variedad de dispositivos 🐾

# **OBJETIVOS**

---



- ❧ **Entender el lenguaje de la programación en Android**
- ❧ **Adquirir conocimientos de programación útiles que no se aprenden en el grado**
- ❧ **Desarrollar una aplicación capaz de crear listas, almacenar datos y enviarlos a otras actividades**
- ❧ **Familiarizarse con las bases de datos y su implementación en una aplicación**
- ❧ **Familiarizarse con el envío de notificaciones a fecha y hora seleccionadas por el usuario**

# HERRAMIENTAS DE DESARROLLO



Android Studio

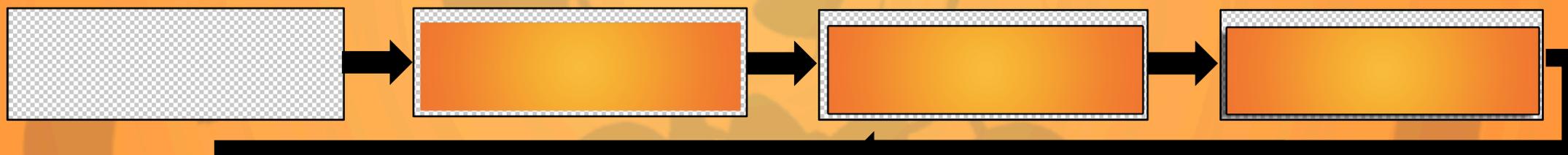
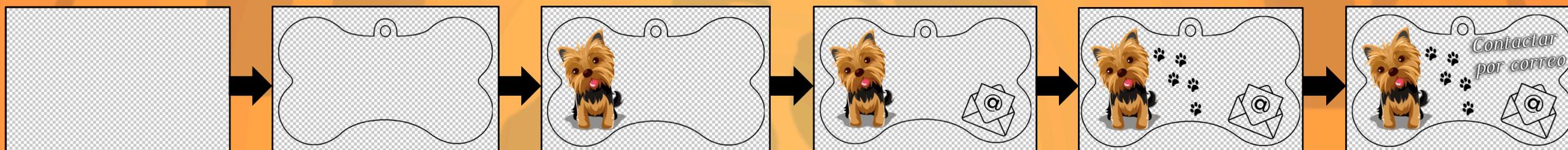
🐾 Entorno de desarrollo de la aplicación

The screenshot displays the Android Studio interface for a project named 'DoggyControl'. The left sidebar shows the Project view with folders for 'manifests' and 'java' circled in red. Below these, a 'Res' folder is also circled in red. Red arrows point from these folders to labels: 'Manifest' (from 'manifests'), 'Java' (from 'java'), and 'Res' (from 'Res'). In the top right toolbar, the 'Run' button (a play icon) is circled in red, with a red arrow pointing to a 'Run' label. The main editor shows the Java code for 'MainActivity.java', including package declarations, imports, and the 'onCreate' and 'onClickListener' methods.

# HERRAMIENTAS DE DESARROLLO



Adobe Photoshop 🐾 Entorno de diseño de los elementos utilizados



# DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN

---



## Pantallas de DoggyControl

- 🐾 Pantalla 1: Main Activity
- 🐾 Pantalla 2: Pets Activity
- 🐾 Pantalla 3: Add Activity
- 🐾 Pantalla 4: Details Activity
- 🐾 Pantalla 5: Inf Activity
- 🐾 Pantalla 6: Alarma Activity
- 🐾 Pantalla 7: Illness Activity
- 🐾 Pantalla 8: Contact Activity

# DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN



## P1: Main Activity

1era opción

2nda opción

3era opción



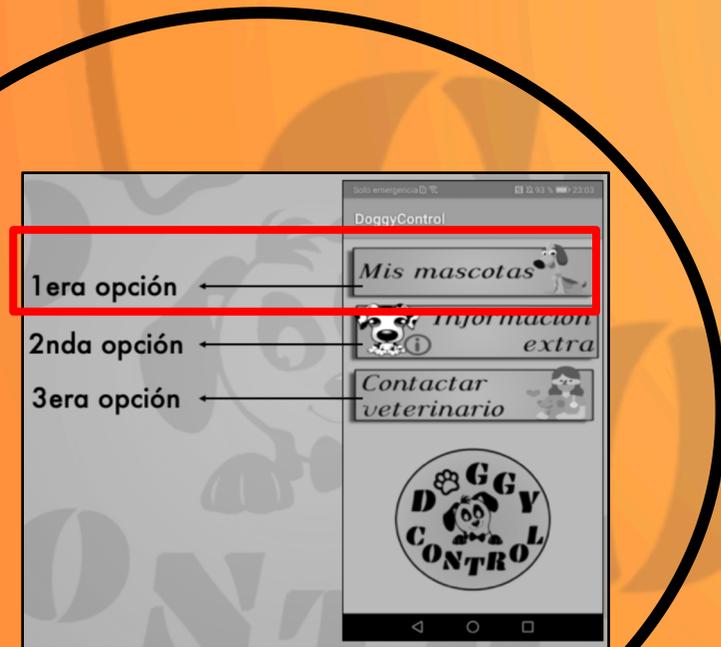
# DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN



## P2:Pets Activity 1era opción

P3:Add Activity

Lista(ListView)



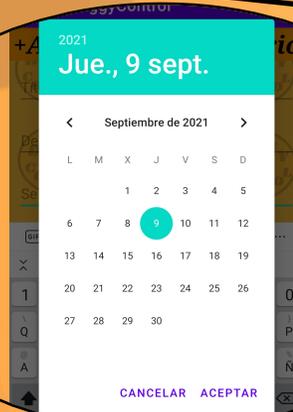
# DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN



## P3:Add Activity

Choose photo from gallery

Take picture with camera



Solo emergencia Pedigree: Si Propietario/a: No

← DoggyControl

**+Agregar mascota**

Nombre: \_\_\_\_\_

Fecha de nacimiento: \_\_\_\_\_

Sexo: Macho

Peso(kg): \_\_\_\_\_

Nro. microchip: \_\_\_\_\_

Sexo: Macho

Hembra

de nacimiento: \_\_\_\_\_

Peso: \_\_\_\_\_

Nro. microchip: \_\_\_\_\_

Solo emergencia 93 % 23:03

← DoggyControl

Pedigree: Si

Propietario/a: \_\_\_\_\_

Alergias: \_\_\_\_\_

Vacunas administradas: \_\_\_\_\_

Tratamientos administrados: \_\_\_\_\_

Desparasitación interna: \_\_\_\_\_

Desparasitación externa: \_\_\_\_\_

Más información acerca de la mascota

**GUARDAR**

P3:Add Activity

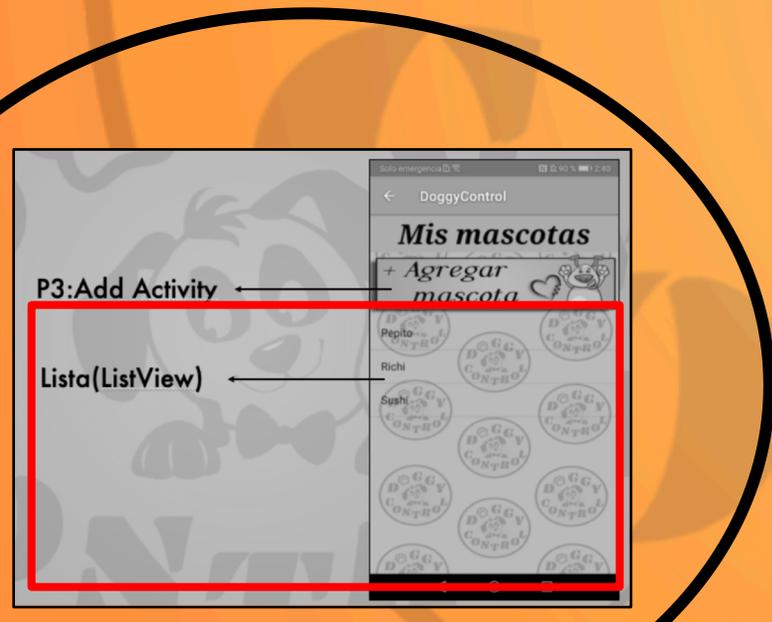
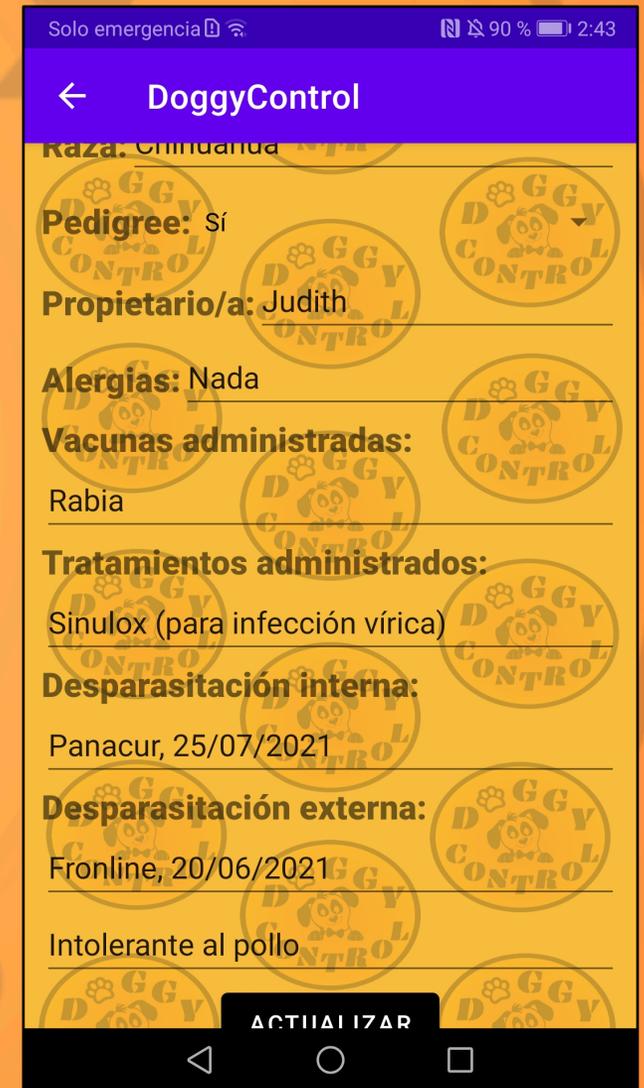
Lista(ListView)



# DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN



## P4:Details Activity



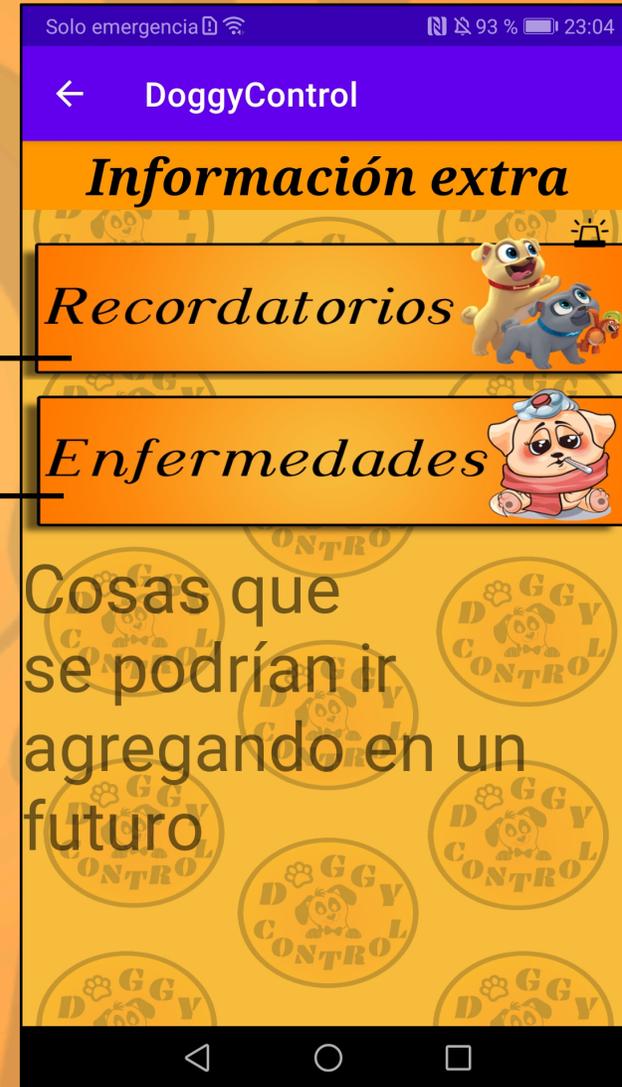
# DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN



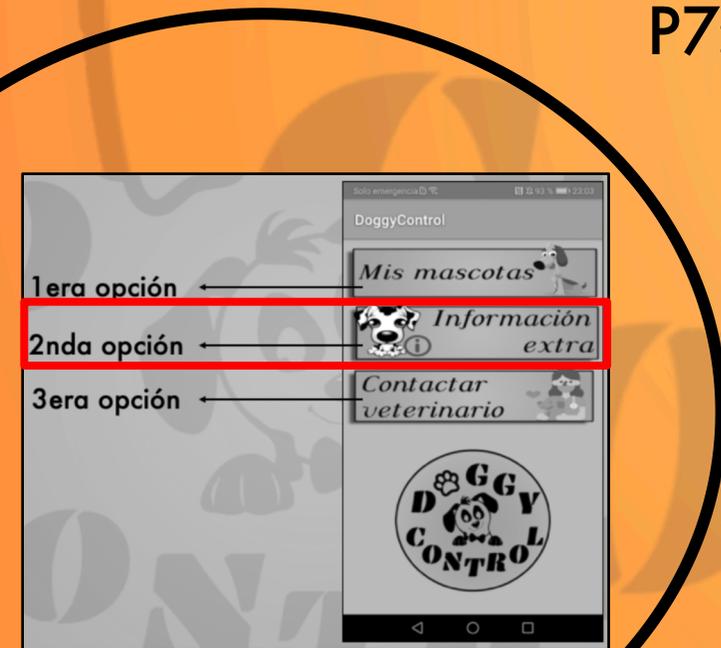
P5:Inf Activity  
2nda opción

P6:Alarma Activity

P7:Illness Activity



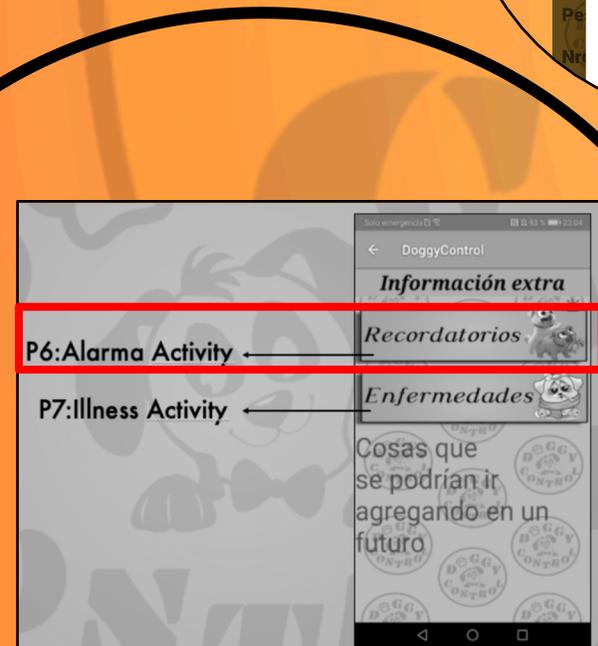
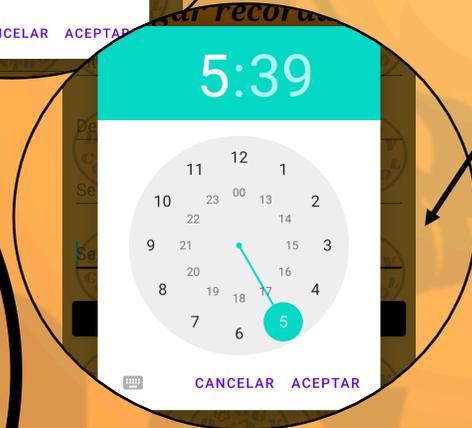
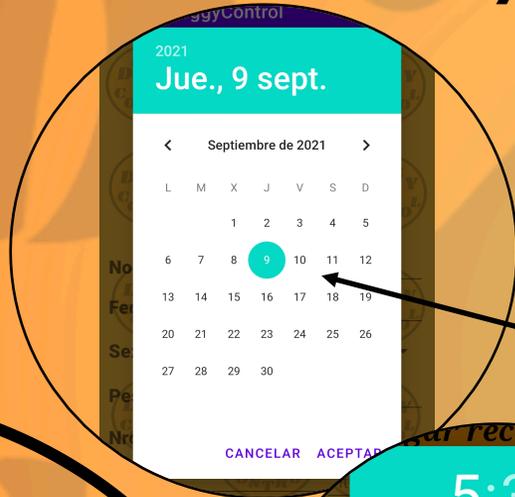
Cosas que se podrían ir agregando en un futuro



# DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN



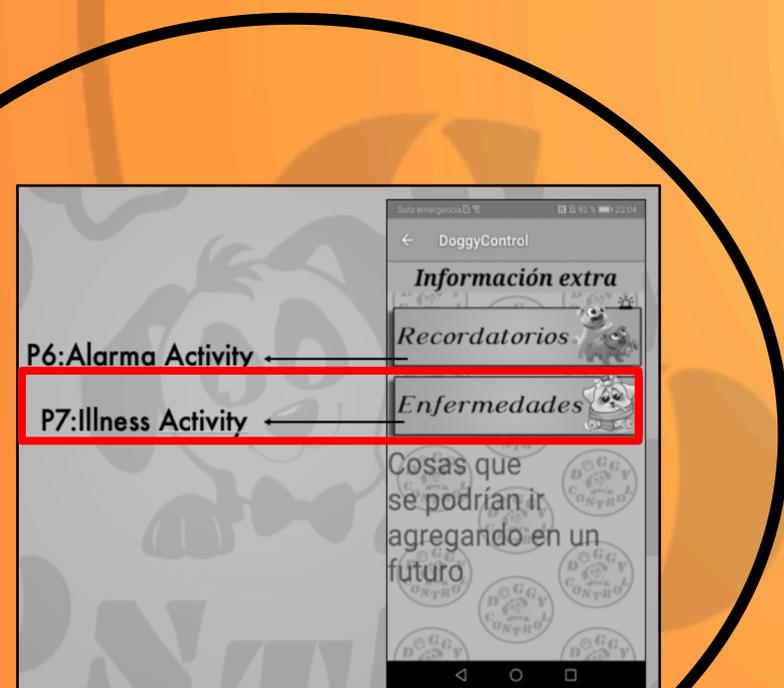
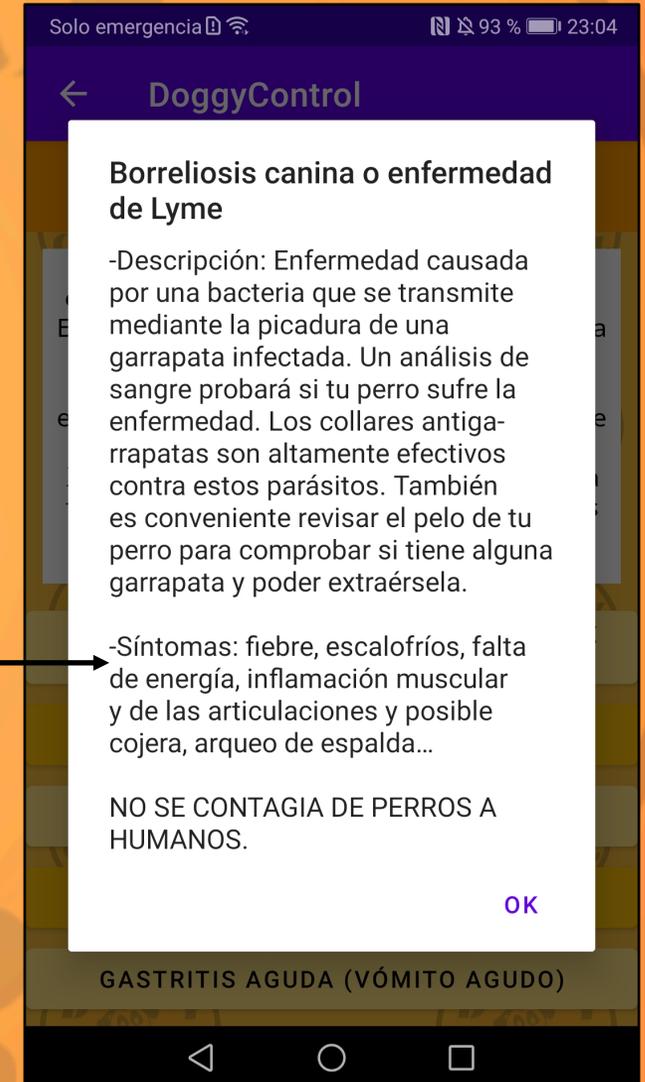
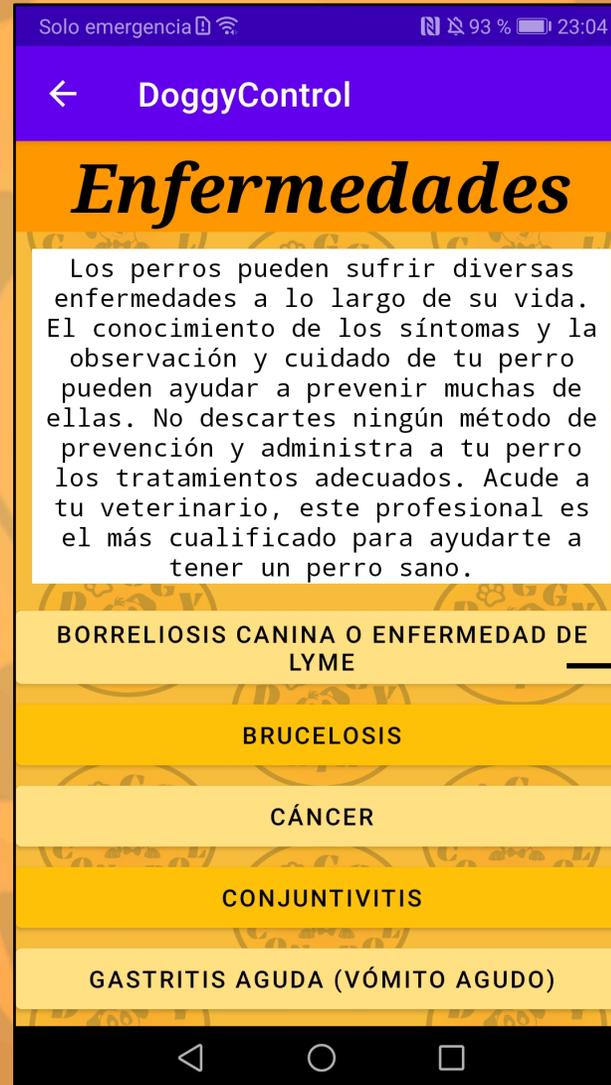
## P6:Alarma Activity



# DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN



## P7: Illness Activity



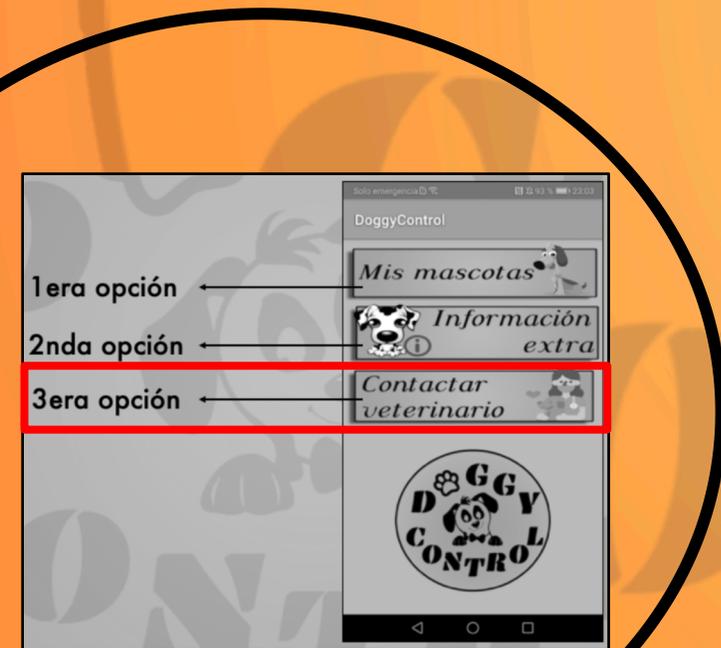
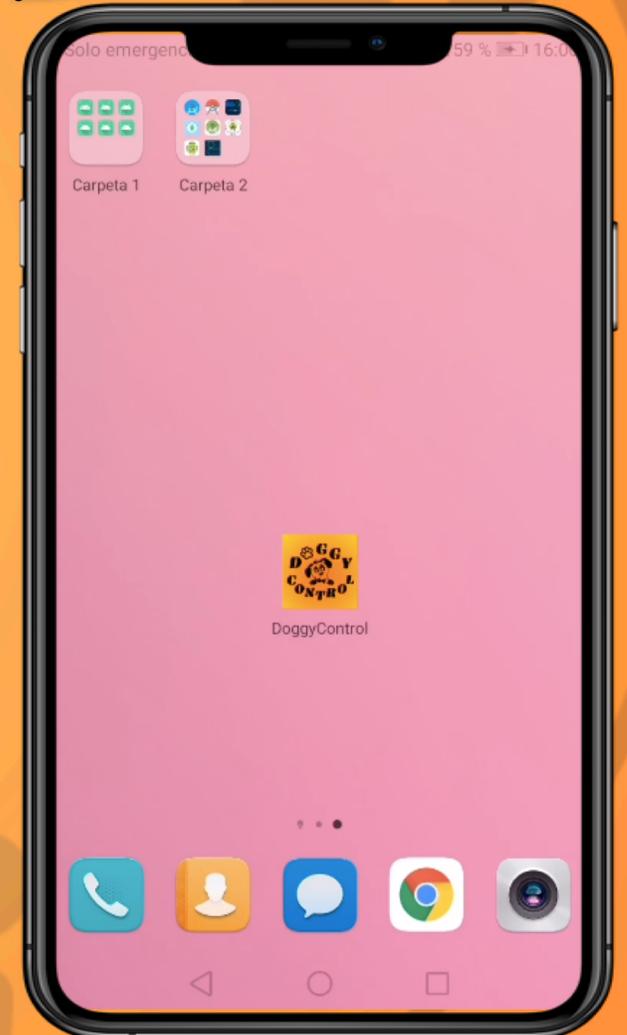
# DESCRIPCIÓN DE LA APLICACIÓN



## P8:Contact Activity

3era opción

Video:



# **PROPUESTAS DE MEJORA**

---



- ❖ Mejorar el almacenamiento de imágenes en la base de datos**
- ❖ Personalizar el ListView, de manera que aparezca la imagen/fotografía de cada animal**
- ❖ Crear un único archivo xml y un único archivo java para añadir mascota y editar/actualizar mascota**
- ❖ Poder realizar una copia de seguridad de todos los datos almacenados**
- ❖ Posibilidad de compartir la información almacenada de cada mascota**

# CONCLUSIONES



## ¿Objetivos superados?

- 🐾 Entender el lenguaje de la programación en Android ✓
- 🐾 Adquirir conocimientos de programación útiles que no se aprenden en el grado ✓
- 🐾 Desarrollar una aplicación capaz de crear listas, almacenar datos y enviarlos a otras actividades ✓
- 🐾 Familiarizarse con las bases de datos y su implementación en una aplicación ✓
- 🐾 Familiarizarse con el envío de notificaciones a fecha y hora seleccionadas por el usuario ✓

**¡MUCHÍSIMAS GRACIAS**



**POR SU ATENCIÓN!**