INSTALACIÓN DE ANDROID STUDIO

PASO1

En un navegador, buscamos Android Studio en la página developer.android.com.

Nos ofrecerá la descarga de la app, según el S.O. de nuestro ordenador (Windows, Mac o Linux).
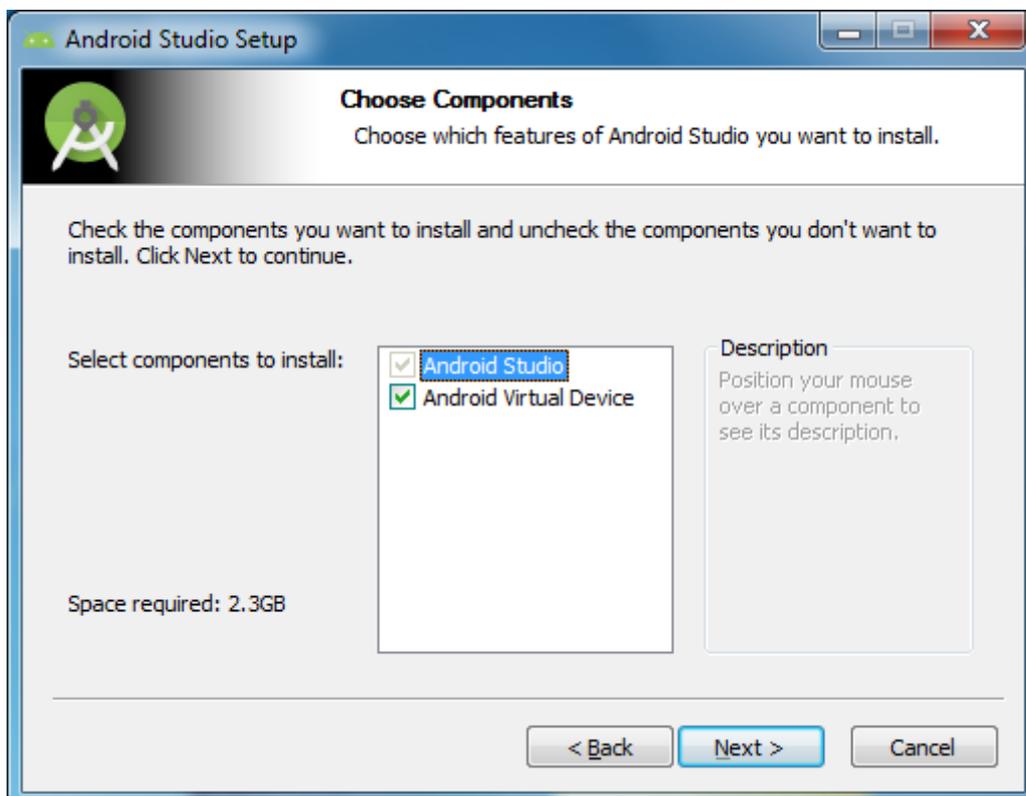
PASO 2.

Una vez descargado el fichero, lo instalaremos como cualquier otro software. En el caso de Windows y dependiendo de la versión, puede ser necesario instalar con permisos de administrador:
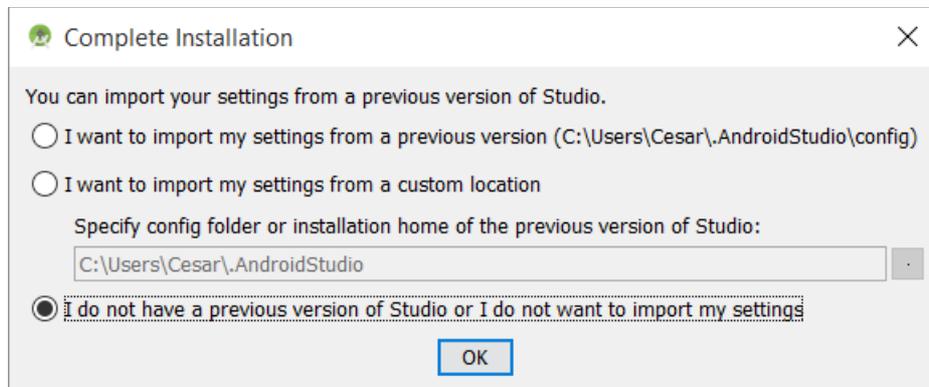
PASO 3.

Marcaremos las 2 casillas para instalar todos los componentes de Android Studio:

PASO 4.
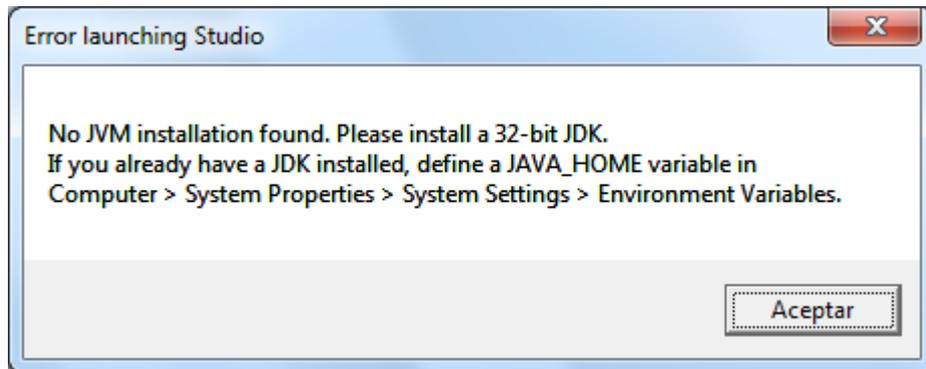
En principio, no tenemos otra versión anterior instalada, con lo que no es necesario importar la configuración.

Una vez completado este paso, veremos la siguiente pantalla:

Es posible que nos aparezca un error si no tenemos instalado Java SDK en nuestro ordenador, o si no lo tenemos instalado correctamente:
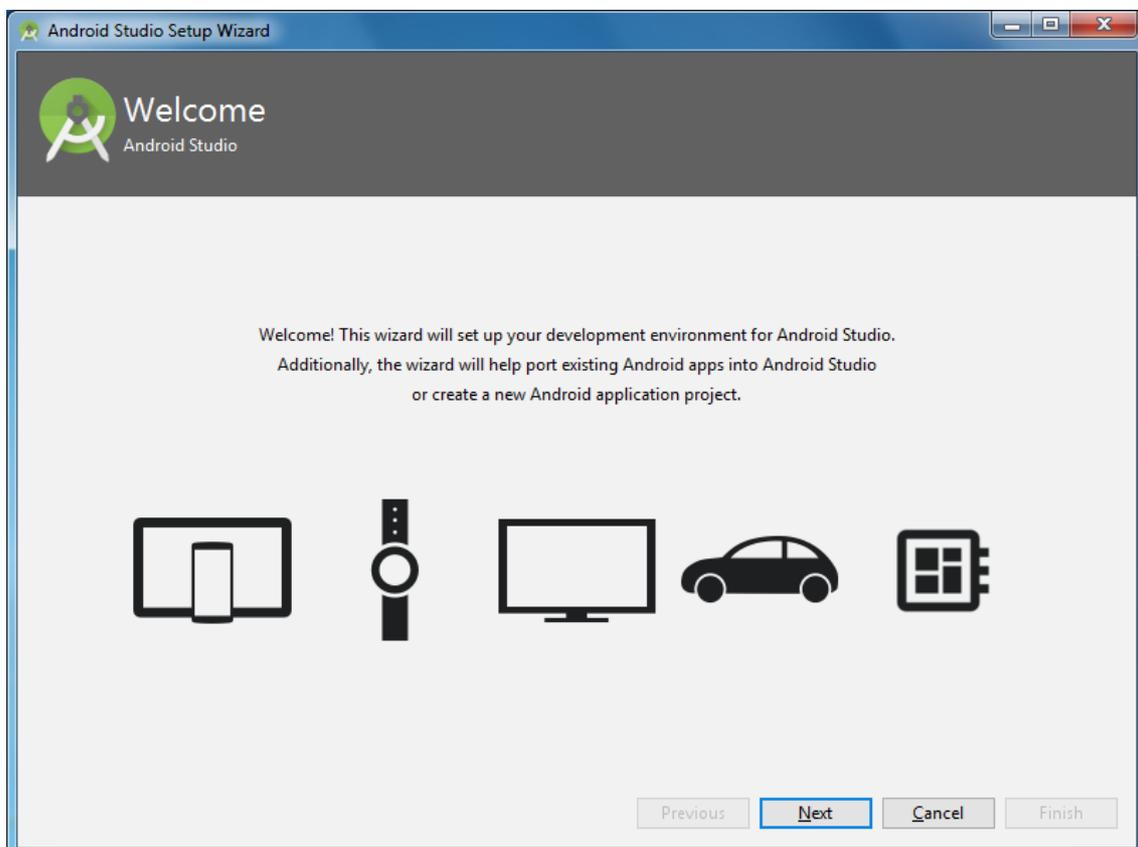
(Se muestra el error obtenido en un ordenador Windows de 32 bits; en un ordenador de 64 bits sería similar).
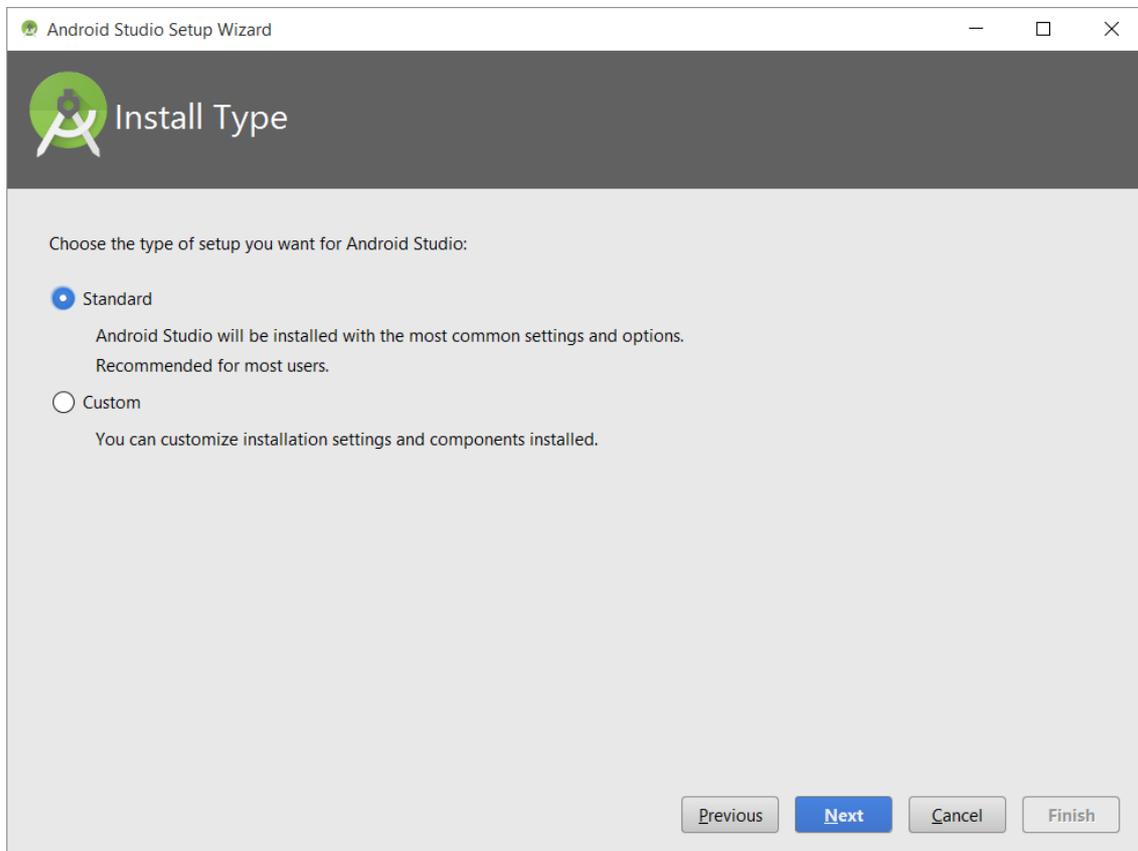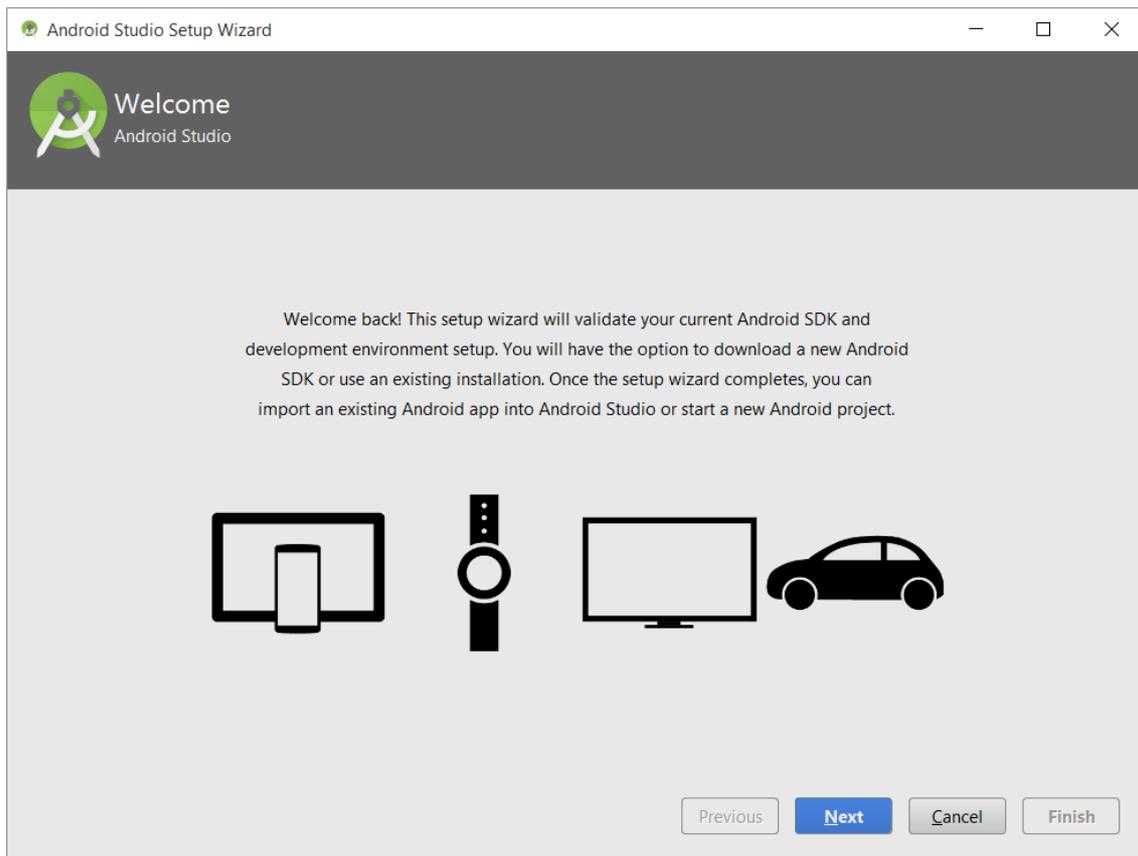
Si aparece este error, por favor consultad el manual sobre la instalación de JAVA que también tenéis colgado en la página web, antes de continuar con el paso 5.
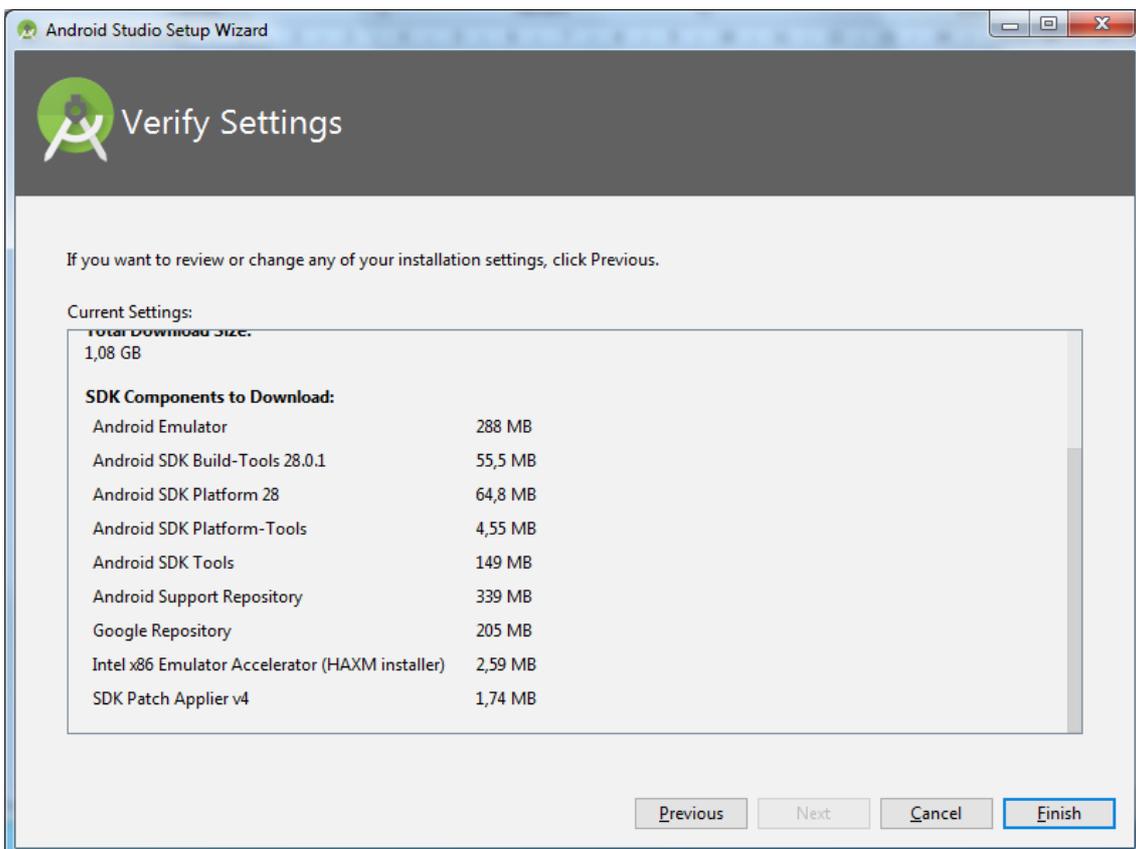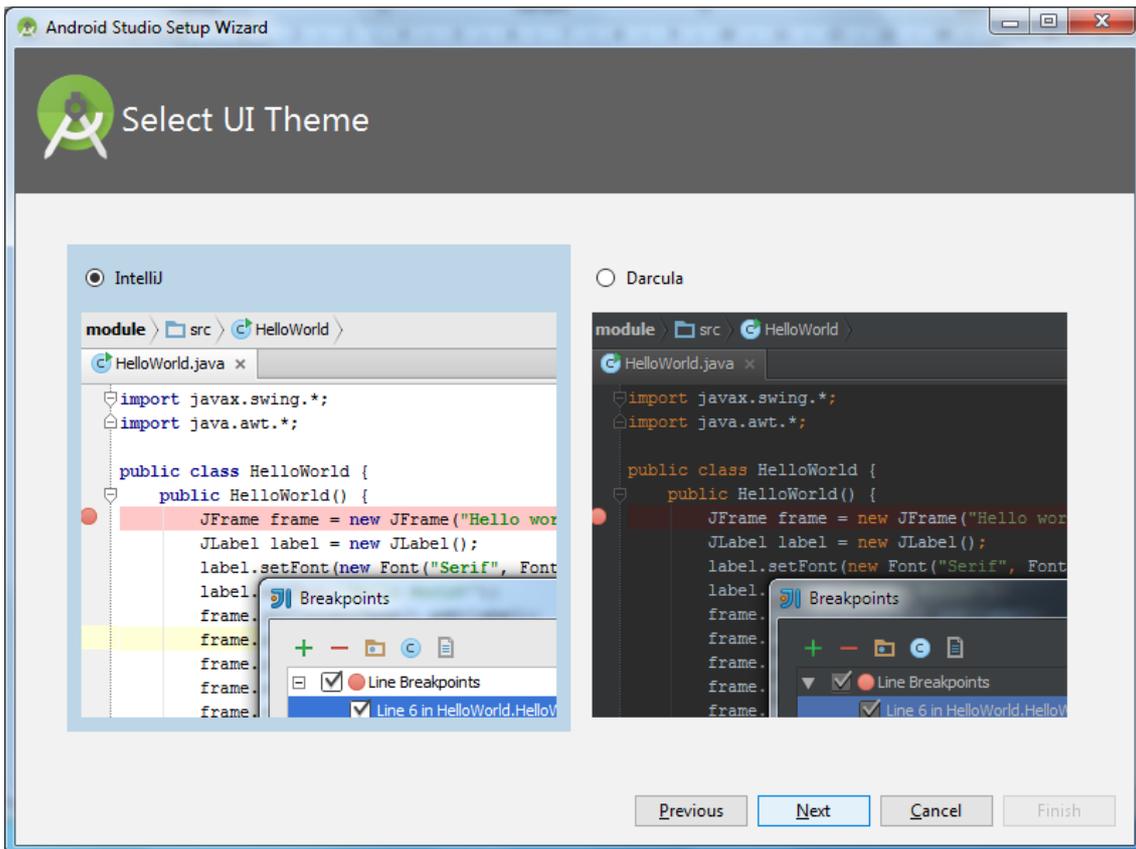
PASO 5.

Arranque de Android Studio. Si en la última pantalla hemos dejado marcada la opción "Start Android Studio" el programa arrancará automáticamente; en otro caso, lo lanzaremos manualmente. Aparecerá esta primera pantalla:
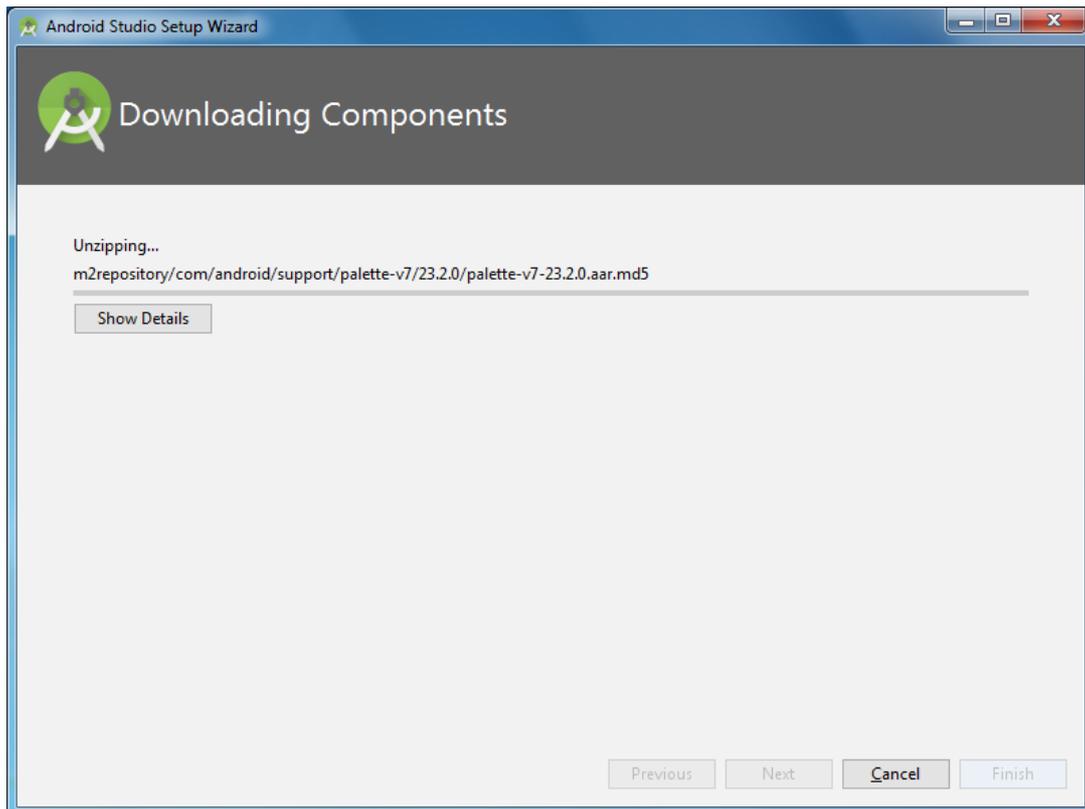
Pulsaremos "Next" y, por ahora, aceptamos todas las opciones por defecto:
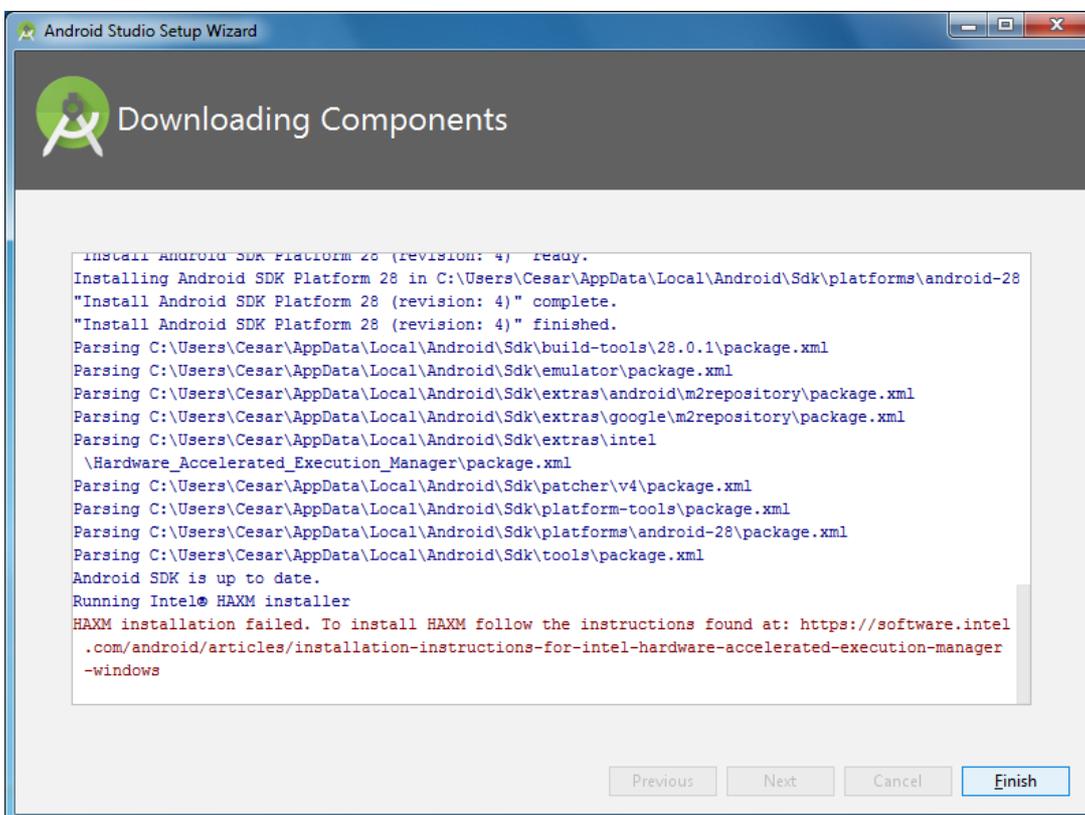
A partir de este punto la instalación será bastante lenta, porque hay que descargar gran parte de los componentes del software desde internet.
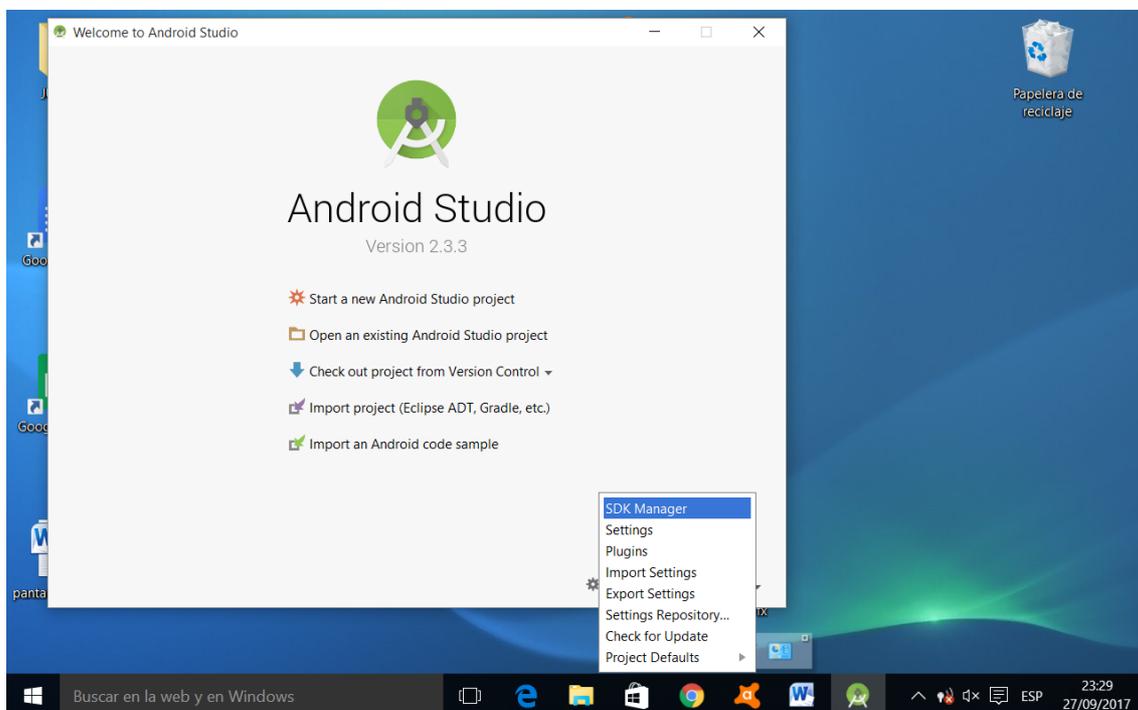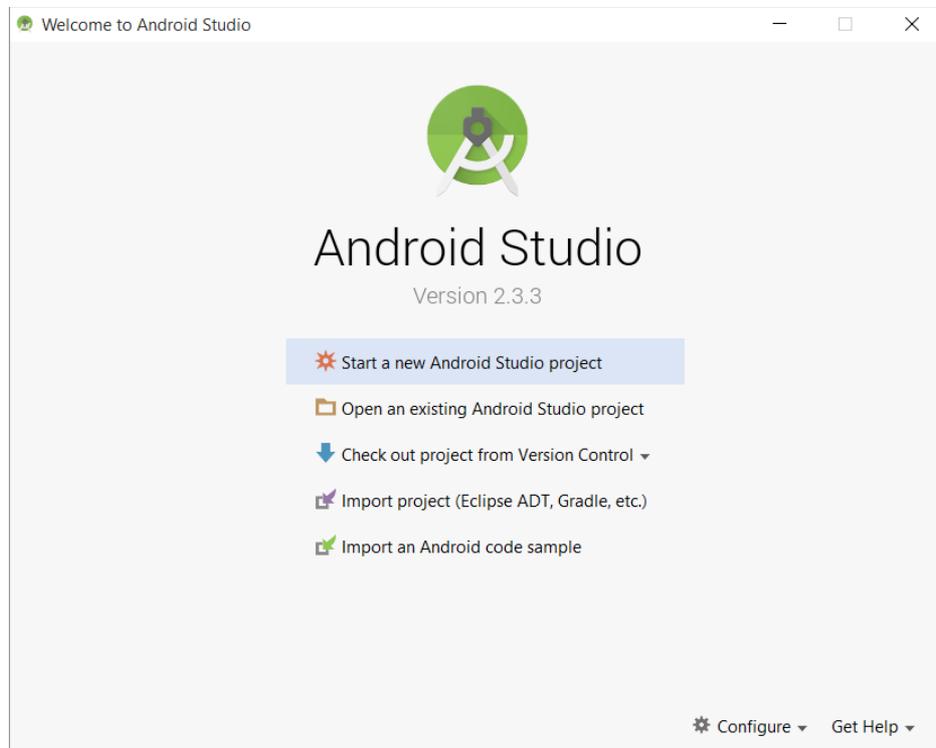
Una vez terminado, obtendremos una pantalla como la mostrada, en la que pueden aparecer mensajes como el que sigue, en el que nos indica que ciertas características del software no pueden ejecutarse en nuestro ordenador. Eso no supondrá ningún problema:
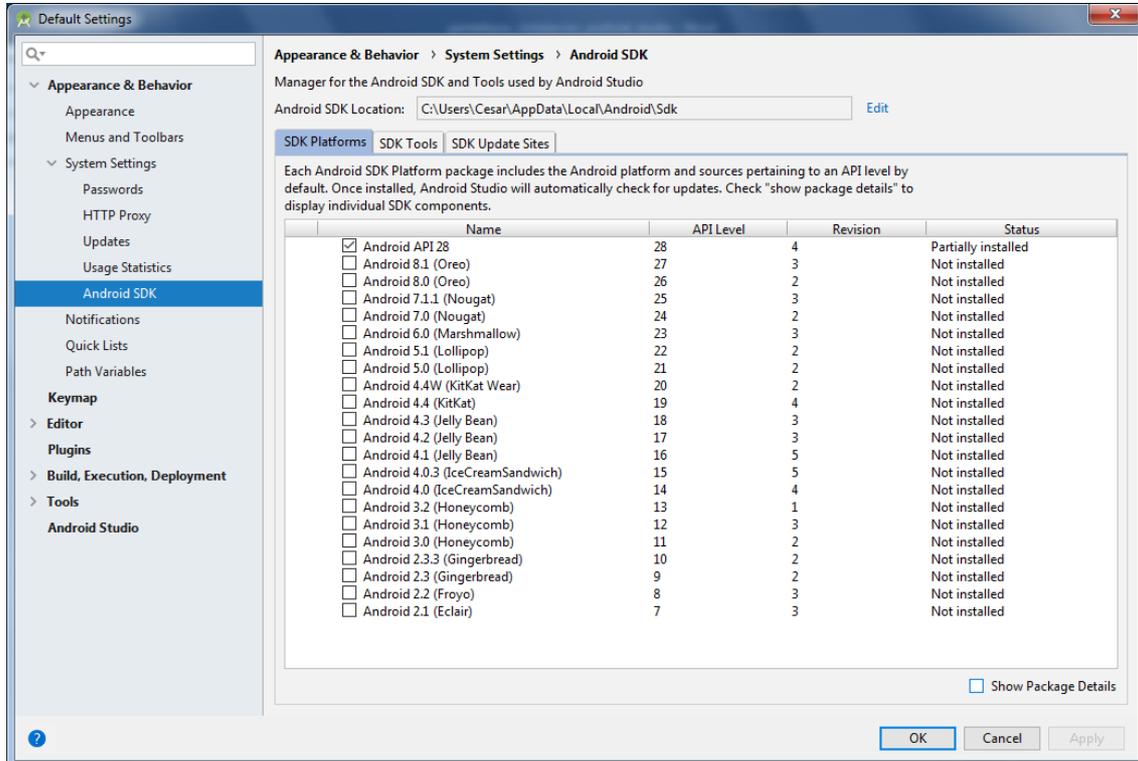
PASO 5.

Android Studio ya está instalado, pero antes de empezar a trabajar pulsaremos sobre el botón de configuración y elegiremos la opción SDK Manager.
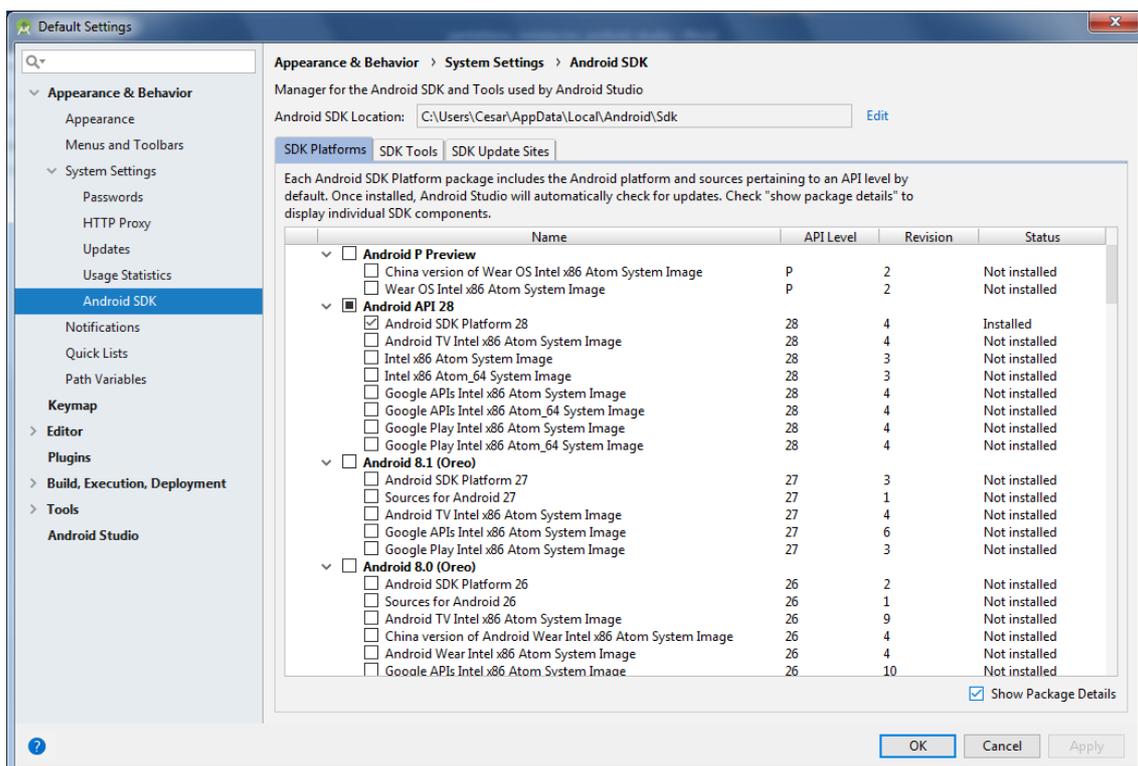
PASO 6.
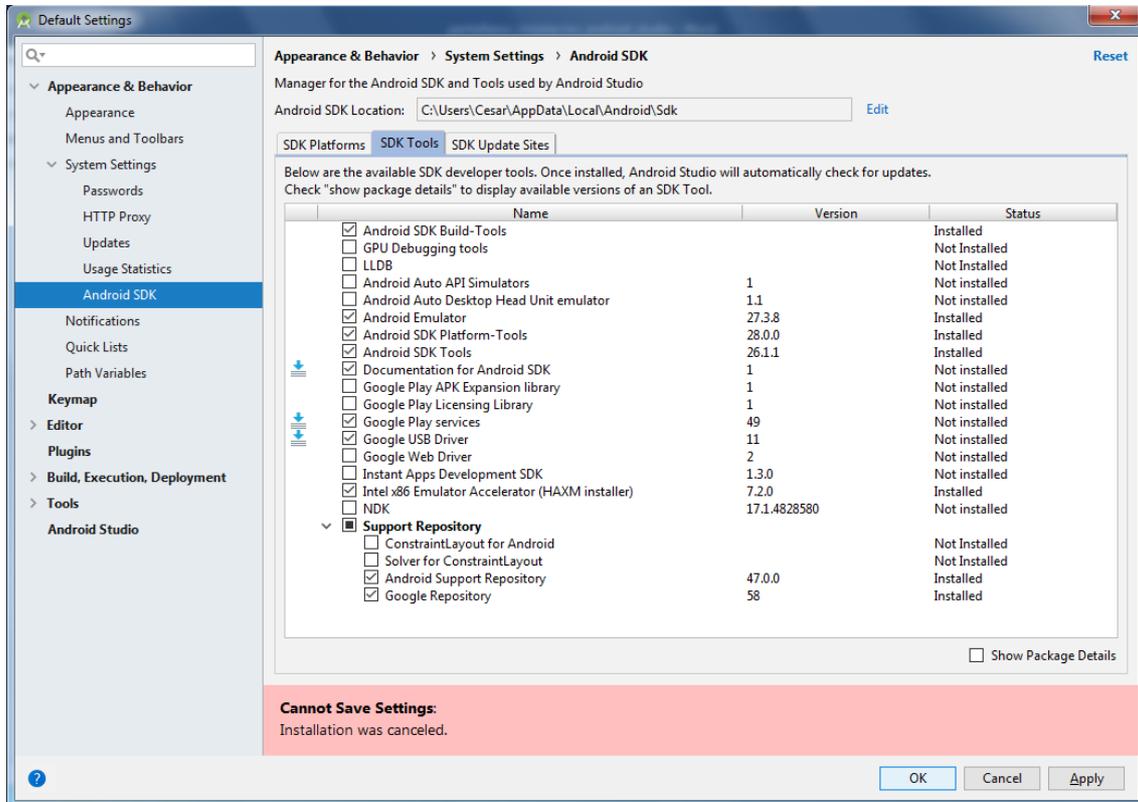
SDK Manager nos permite elegir las versiones de SDK que queremos instalar. Lo normal es instalar sólo la versión más elevada, que contendrá las opciones de programación más recientes (Android API 28, aparecerá como "Partially installed").
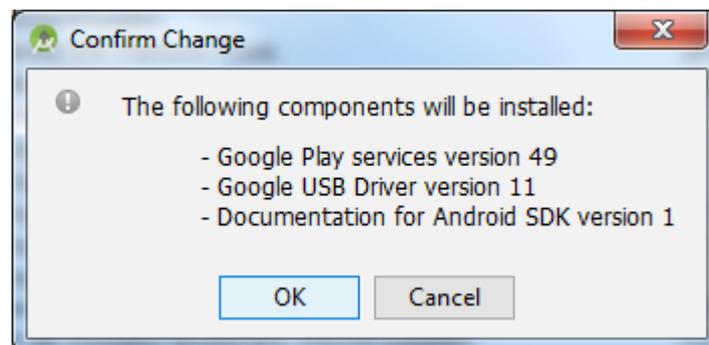
Podemos ver más detalles pulsando "Show package details":
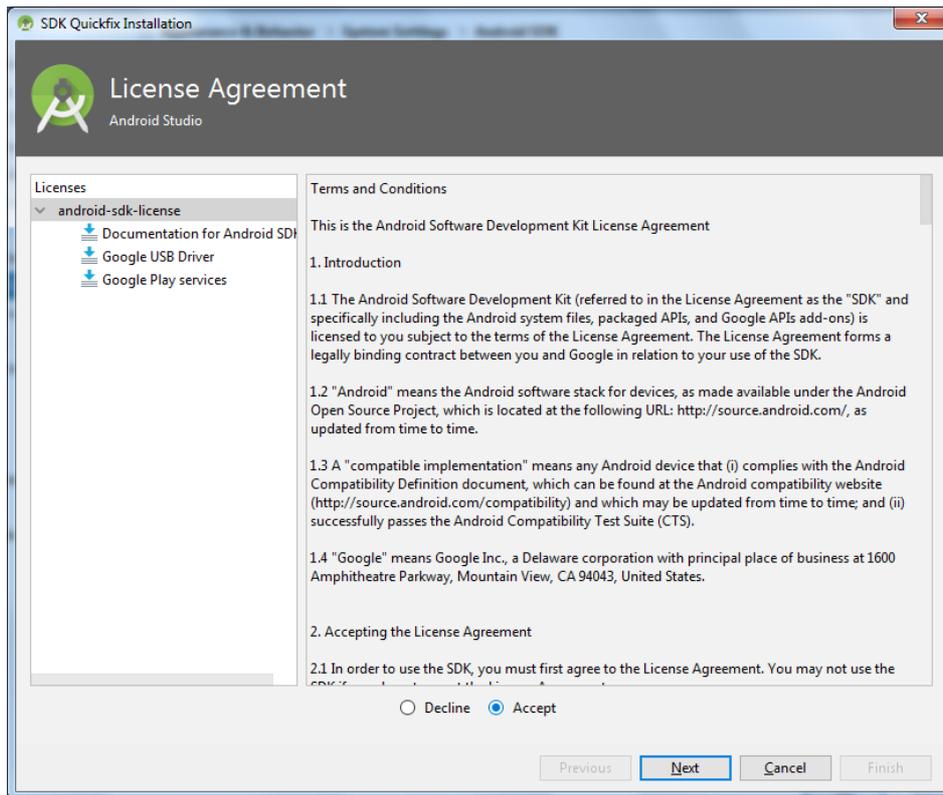
Y también pulsaremos la pestaña "SDK Tools" y marcaremos para descargar los elementos "Documentation for Android SDK", "Google Play Services" y "Google USB Driver".
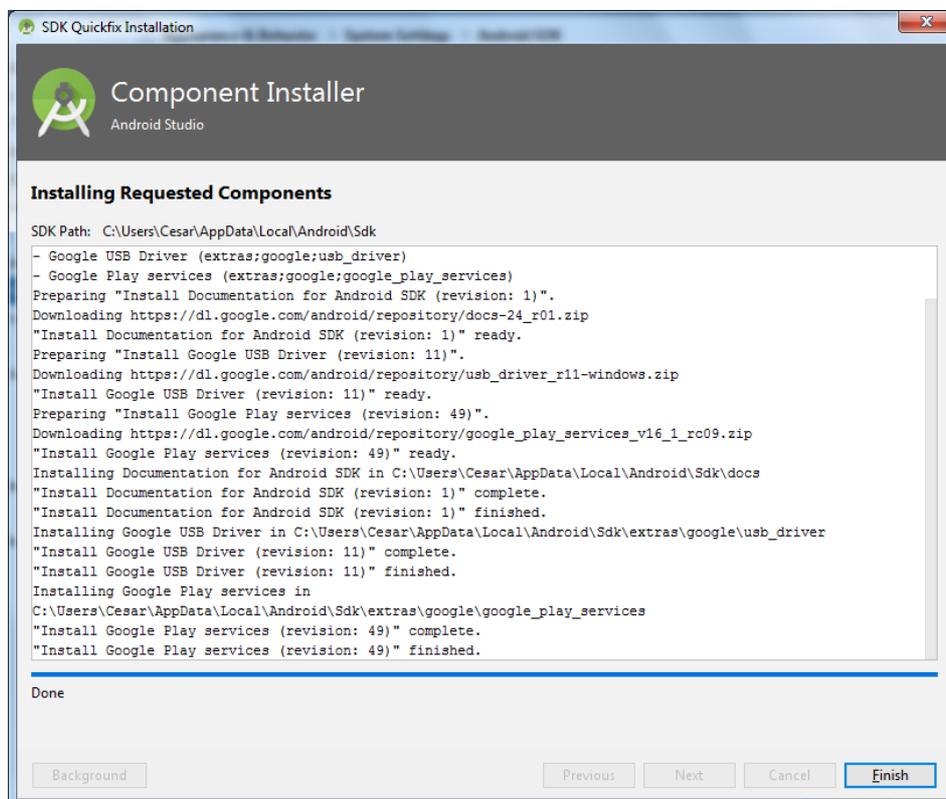
Confirmamos y aceptamos las condiciones:

Y de nuevo el proceso será bastante lento hasta que se descarguen e instalen los nuevos componentes. El resultado final será una pantalla como la siguiente:

… y ya estaremos listos para empezar a crear apps con Android Studio.